

Mengen: Abbildung injektiv: Urbild zu jedem $y \in Y$ höchstens 1 Element: $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$
 Abbildung surjektiv: Bild von X unter f ist die Menge Y : $f(X) = Y$
 Endliche Mengen: $f: M \rightarrow N$ $n > n \rightarrow f$ nicht injektiv, $n > m \rightarrow f$ nicht surjektiv
 f surjektiv $\rightarrow f^{-1}(y)$ nicht leer, f injektiv $\rightarrow f^{-1}(y)$ genau ein Element
 Komposition: $g \circ f(x) = g(f(x)) = h(x)$, f injektiv falls h injektiv, g surjektiv falls h surjektiv.

Gruppen: $a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$, $a \circ e = e \circ a = a$, $b \circ a = e$ Gruppenaxiome

Eindeutigkeit: $e = e' \circ e = e'$ | $b' = e \circ b' = (b \circ a) \circ b' = b \circ (a \circ b') = b \circ e = b$

Untergruppe: $f, g \in H \rightarrow f \circ g \in H$, $e \in H$, e neutrale Element von G , $\forall f \in H$ ist auch $f^{-1} \in H$

Gruppenhomo: $\varphi(a \circ b) = \varphi(a) \circ \varphi(b)$ Achtung: Rechenoperatoren!!

Kern $\varphi = \varphi^{-1}(\{e\})$, Ker φ ist Untergruppe: $\varphi(a \circ b) = \varphi(a) \circ \varphi(b) = e_H \circ e_H = e_H$

Körper: $(K, +)$ abelsche Gruppe, $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ abelsche Gruppe, Distributivgesetz

VR: $(V, +)$ abelsche Gruppe, $1 \cdot v = v$, $(\alpha \cdot \beta) \cdot v = \alpha \cdot (\beta \cdot v)$, $\alpha \cdot (u + v) = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v$
 $(\alpha + \beta) \cdot v = \alpha \cdot v + \beta \cdot v$

UVR: $U \neq \emptyset$: einfach Oef, $u, v \in U \Rightarrow u + v \in U$, $u \in U$ und $\alpha \in K \Rightarrow \alpha \cdot u \in U$
 Schnitt von UVRen ist wieder UVR, Vereinigung nicht.

EZB: Vektoren, die VR erzeugen, müssen nicht l.u. sein können auch zusätzliche Vektoren beinhalten

Lineare Unabhängigkeit: \rightarrow Schau bei Lineare Abbildungen
 $\left[\sum \alpha_i v_i = 0 \Rightarrow \alpha_i = 0 \right]$, Matrix \rightarrow Zeilenstufenform, lassen sich nicht als Vielfache voneinander schreiben. Sei $\{v_1, \dots, v_n\}$ l.u. dann auch jede Teilmenge darin

Basis: $\{v_i \text{ ist EZB und } v_i \text{ sind l.u.}\}$ (in \mathbb{R}^3 3 Vektoren l.u. da $\dim=3$)
 Falls EZB gegeben \rightarrow entferne l.a. Vektoren bis nur noch l.u. Vektoren
 In endlich erzeugten VR haben die Basen dieselbe Länge / Dimension
Basisergänzung: v_1, \dots, v_n l.u. und w_1, \dots, w_n EZB, dann kann man l.u. Vektoren von w_1, \dots, w_n und sie zu v_1, \dots, v_n dazufügen, so dass v_1, \dots, v_n Basis

Dimensionsformeln:
 $U \subset V$: $\dim U \leq \dim V$, $\dim U = \dim V \Rightarrow U = V$ $\dim(V/U) + \dim U = \dim V$
 $U, W \subset V$: $\dim U + \dim W = \dim(U+W) + \dim(U \cap W)$
 falls: $U \cap V = \{0\}$: $\dim U + \dim W = \dim(U+W)$
 falls: f lineare Abbildung: $\dim \ker f + \dim \text{im} f = \dim V$

Direkte Summe: $U \cap V = \{0\}$ und $u + v = U$ $U \oplus V = W$

Lineare Abbildung: $f: V \rightarrow W$ l.a. falls: $[f(u) + f(v) = f(u+v) \wedge \alpha \cdot f(u) = f(\alpha u)]$
 $\rightarrow \ker f = \{v \in V \mid f(v) = 0\} \wedge \text{im} f = \{w \in W \mid \exists v \in V: f(v) = w\}$ UVR von V
 f injektiv $\Leftrightarrow \ker f = \{0\}$: sind v_1, \dots, v_n linear abhängig so sind auch $f(v_1), \dots, f(v_n)$ linear abhängig, sind $f(v_1), \dots, f(v_n)$ linear unabhängig, so auch v_1, \dots, v_n , analog umkehrungen gelten falls f injektiv.
 ! Immer Linearität ausnutzen: $f(v) = f(\sum \alpha_i v_i) = \sum f(\alpha_i v_i) = \sum \alpha_i \cdot f(v_i)$!

Äquivalenzrelation/Klasse: $[a \sim b, a \sim b \Rightarrow b \sim a, a \sim b \wedge b \sim c \Rightarrow a \sim c]$ Äquivalenzrelation
 Äquivalenzklasse: $[a] = \{b \in M \mid a \sim b\}$ Quotientenklasse: $\varphi: M \rightarrow M/\sim$ $a \mapsto [a]$

Ring: $[R$ abelsche Gruppe mit $+$, Multiplikation assoziativ, beide Operatoren distributiv]
 \rightarrow Lösungsm: $M_{A,b} = \{x \in K^n \mid Ax = b\}$

Lösbarkeit von Gleichungssystemen:
 genau eine Lösung: $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) = n$
 unendlich viele Lösungen: $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b) < n$
 keine Lösung: $\text{rang}(A) \neq \text{rang}(A|b)$

Rang: \rightarrow alle Zeilen ungleich der Nullzeile
 Spaltenrang: Dimension des EZB der Spaltenvektoren
 Zeilenrang: Dimension des EZB der Zeilenvektoren
 Zeilenrang = Spaltenrang

Invertierbare Matrix: $Ax=b$ hat genau eine Lösung \Leftrightarrow Vektoren linear unabhängig
 $\Leftrightarrow \text{rang}(A|b) = n$ Gauß Jordan Verfahren

Bsp: $A \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & x_1 & x_2 \\ 0 & 1 & x_3 & x_4 \end{pmatrix}$ inverse Matrix

Einheitsgruppe: $GL(n, \mathbb{K})$
 $AB=BA=E$ (Einheitsmatrix)

Basiswechsel-Darstellungsmatrix: Identische Matrix, Darstellungsmatrix bestimmen, so sieht:
 Aid, x, y : Schreibe x Vektoren als Linearkombi von y Vektoren, also:
 $x_1 = \textcircled{a} \cdot y_1 + \textcircled{b} \cdot y_2 + \textcircled{c} \cdot y_3$ $0 =$ neuer Vektor, was auch geht.
als Matrix schreiben und dann in Einheitsmatrix überführen

$$A_{f, x, x} = (Aid, x, y)^{-1} \cdot A_{f, y, y} \cdot Aid, x, y$$

Dualraum: Der VR $\text{Hom}(V, \mathbb{K})$ ist der Raum der Linearform = Dualraum V^* von V
duale Basis bestimmen: Basis von V invertieren, Zeilen der invertierten Matrix sind Vektoren der dualen Basis $\dim V = \dim V^*$

Transponierte Matrix: $B=A^T$ $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ $A^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$ $(AB)^T = B^T \cdot A^T$ $(\sum a_{ju} \cdot b_{ui} = \sum b_{ui} \cdot a_{ju} = \sum b'_{iu} \cdot a'_{uj})$

Bilinearform: $\Phi(ax_1 + x_2, y) = a \cdot \Phi(x_1, y) + \Phi(x_2, y)$ und umgekehrt
nicht entartet: $(\forall y \in V: \Phi(x, y) = 0) \Rightarrow x = 0$ $\| y = 0 \rightarrow$ genau wenn A invertierbar
positiv semidefinit: $\Phi(x, x) \geq 0$ positiv definit: $\Phi(x, x) > 0$
Skalarprodukt: symmetrisch positiv definite Bilinearform

Schwarzsche Ungleichung: $\langle x, y \rangle^2 \leq \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$

Norm: $|\cdot|: V \rightarrow \mathbb{R}$ $x \mapsto |x|$ mit den Eigenschaften:
 $|ax| = |a| |x|$, $|u+v| \leq |u| + |v|$, $|v| \geq 0$ \wedge $|v| = 0 \Rightarrow v = 0$
Skalarprodukt und Norm: $|v| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$

orthogonal/orthonormal: orthogonal: $\langle u, v \rangle = 0$ orthonormal: $\langle u, v \rangle = 0$ und $\langle u, u \rangle = 1$
falls $\langle \cdot, \cdot \rangle$ Skalarprodukt so ist jedes Orthogonalsystem M l. u

Gram Schmidt: ges: Basis (v_1, v_2) ONB bestimmen: (w_1, w_2)
 $w_1 = v_1 \cdot \frac{1}{|v_1|}$ $\tilde{w}_2 = v_2 - \langle v_2, w_1 \rangle w_1$ $w_2 = \frac{\tilde{w}_2}{|w_2|}$ $\sqrt{x^2 + x_2^2}$

orthogonales Komplement: zu $U \subset V$: $U^\perp = \{ v \in V \mid \langle v, w \rangle = 0 \ \forall w \in U \}$ einfach gegeben einsetzen und unformen solange es geht $v = w \oplus w^\perp$ $(w^\perp)^\perp = w$

Ist die Bilinearform Φ symmetrisch, so gilt: $A = A^T$

Adjungierte Matrix A^* : A konjugieren: (alle Einträge einer komplexen Matrix konjugieren:
 $z = a + b \cdot i \Rightarrow$ konjugiert $\bar{z} = a - b \cdot i$) und danach transponieren

$$A^* = \overline{A^T}$$

$$[A_{\Phi, y} = A^T y, x \cdot A_{\Phi, x} \cdot A_{y, x}] \quad S^T \cdot A \langle \cdot, \cdot \rangle, x \cdot S = E \quad S^T \text{ inverse zu } S$$

adjungierte + selbstadjungierte Abbildung: adjungierte Abbildung φ^* : $[\Phi(\varphi(x), y) = \Phi(x, \varphi^*(y))]$
 x ONB: $A_{\varphi^*, x, x} = A^T A_{\varphi, x, x} \rightarrow$ Endomorphismus
selbstadjungierte Abbildung: $\varphi^* = \varphi \mid A^* = A$ $[\Phi(\varphi(x), y) = \Phi(x, \varphi(y))]$

Isometrien: $\varphi^* = \varphi^{-1} \mid A^* = A^{-1}$ Isometrien bilden Untergruppe der Automorphismen
 \hookrightarrow bilden Untergruppe $O(n) \in GL(n, \mathbb{R})$ \oplus orthogonale Gruppe
1) $\forall x, y: \langle \varphi(x), \varphi(y) \rangle = \langle x, y \rangle$ φ Isomorphismus mit φ^* ist φ^{-1}
2) $\|\varphi(x)\| = \|x\|$ φ ist Isometrie $\Leftrightarrow A^* \varphi, x, x = A^{-1} \varphi, x, x$

Spectralabsch: Ist $A \in \mathbb{C}$ hermitesch positiv definit, dann \exists ONB von Eigenvektoren und alle Eigenwerte λ_i von A sind real und positiv

Eigenvektor/Eigenwert: $Ax = \alpha \cdot x$ $x =$ Eigenvektor, $\alpha =$ Eigenwert